



LA BIB SE LA JOUE

La Bib se la joue revient pour la 4^{ème} année avec un programme intense pendant tout le mois de décembre : escape games, murder party, concours de pâtisserie et rencontres avec Cédric Babouche, auteur et réalisateur du jeu vidéo Dordogne.

RENCONTRE AVEC CÉDRIC BABOUCHE,
réalisateur et directeur artistique du jeu *Dordogne**, qui a reçu le prix de l'excellence visuelle aux Pégases 2024, les récompenses du jeu vidéo. Cédric Babouche viendra à votre rencontre pour parler de sa façon de travailler et du processus global de création d'un jeu vidéo, dans les bibliothèques Flora Tristan et Jean de La Ville de Mirmont.

● **Pourriez-vous décrire l'univers et l'intrigue du jeu vidéo Dordogne ?**
Mimi, une jeune femme de 32 ans, a récemment appris le décès de sa grand-mère Nora qu'elle n'a pas revue depuis l'été de ses 12 ans. Elle n'en a plus aucun souvenir et elle décide de retourner dans la maison de sa grand-mère en Dordogne afin de combler les manques dans sa mémoire. Au contact des objets, sensations et lumières de cette maison, Mimi commence à reconstruire ses souvenirs. Mais que lui est-il arrivé ?

● **Quelles sont les particularités de ce jeu vidéo ?**
La particularité est qu'il est entièrement peint à la main en aquarelle ! Il a ensuite été adapté aux technologies temps réel du jeu vidéo. On y retrouve certains lieux emblématiques de la Dordogne comme Sarlat ou la Roque Gageac. Dans ce jeu non punitif, l'objectif est simplement de découvrir les souvenirs de Mimi à travers des puzzles agréables et prenants. Il s'agit d'allers-retours entre le présent et le passé. Le joueur va donc alterner entre Mimi à 12 et 32 ans.

**développé par la société de production audiovisuelle et vidéo ludique UN JE NE SAIS QUOI*

Pour aller plus loin, flashez ce QR CODE et découvrez notre sélection de jeux !